



Bachelor-Projekt (INF 106) Webbasierte Anwendung für Glücksspiele

Aufgabe.

Als Gruppenprojekt soll im Team eine Anwendung für verschiedene Glücksspiele entwickelt werden. Neben reinen Glücksspielen (z. B. *Roulette*) sollen auch Varianten mit Spielstrategien (etwa Kartenspiele wie *Poker*) berücksichtigt werden. Die verschiedenen Spiele sollen auf Basis einer gemeinsamen Plattform implementiert werden. Dabei sollen Werkzeuge der Webentwicklung zum Einsatz kommen. Näheres erfahren Sie in der Vorbesprechung (s. u.).

Voraussetzungen.

Vorausgesetzt wird eine erfolgreiche Teilnahme an den Veranstaltungen *Bachelor-Praktikum* (INF 105) und *Software Engineering I* (INF 115). Die Plätze werden vorrangig an Studierende vergeben, die diese Bedingungen nachweislich erfüllen.

Teilnehmerzahl und Anmeldung.

Eine Zahl zwischen 6 und 12 Teilnehmer*innen ist ideal. Bei Bedarf können wir leicht nach unten abweichen. Der Arbeitsumfang wird dementsprechend angepasst. Die Anmeldung ist ausschließlich via *cmlife* möglich (ab Freitag, 21. Oktober 2022, 10:00 Uhr).

Vorbesprechung.

Die institutsweite Vorbesprechung findet voraussichtlich am Donnerstag, den 20. Oktober 2022 um 16:15 Uhr im S 112 (INF) statt. Ggf. Abweichungen in *cmlife* beachten!

Ansprechpartner.

Johannes Schröpfer (johannes.schroepfer@uni-bayreuth.de)